

МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН

МИНИСТЕРСТВО ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И  
ИННОВАЦИЙ РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН

УЗБЕКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФИЗИЧЕСКОЙ  
КУЛЬТУРЫ И СПОРТА

“Внесено”

Ректор Узбекского  
государственного  
университета  
физической культуры  
и спорта  
Р.Маткаримов



“Согласовано”

Министерство  
высшего образования,  
науки и инноваций



“Утверждаю”

Заместитель министра  
спорта Республики  
Узбекистан  
Ш.Махмудов



### ПРОГРАММА ТВОРЧЕСКИХ (ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ) ЭКЗАМЕНОВ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

61010200-Спортивная деятельность (баскетбол, бокс, волейбол, велоспорт, гимнастика, плавание, легкая атлетика, гандбол, фехтование, тяжелая атлетика, гребля, теннис, футбол, художественная гимнастика, дзю-до, вольная борьба, борьба на поясах, таэквондо WT, самбо, борьба, синхронное плавание, бадминтон, греко-римская борьба, конный спорт, триатлон, биатлон, хоккей, регби, шахматы, карате WKF, горные лыжи, настольный теннис, фигурное катание, хоккей на траве, кикбоксинг, мини-футбол, стрельба из лука, муай тай, киберспорт, водное поло, академическая гребля, современное пятиборье, бодибилдинг и фитнес, сноуборд, рукопашный бой, женская борьба), для очной и заочной формы обучения.

61010300-Адаптивная физическая культура и спорт для очной формы обучения.

Чирчик-2024

Рассмотрено и одобрено Советом Узбекского государственного университета физической культуры и спорта. Протокол заседания № 7 29 февраля 2024 года.

Важное значение имеет дальнейшее развитие физической культуры и массового спорта на территории Республики Узбекистан, привлечение к регулярным занятиям физической культурой и спортом всех слоев населения, особенно молодежи, эффективное использование созданных в стране условий. В нашей стране принят и интенсивно внедряется ряд нормативно – правовых актов, направленных на развитие данной сферы.

В частности, Указ Президента Республики Узбекистан от 24 января 2020 года УП-5924 «О мерах по дальнейшему совершенствованию и популяризации физической культуры и спорта в Республике Узбекистан», постановления Президента Республики Узбекистан от 24 декабря 2021 года ПП-60 «О дополнительных мерах по обеспечению академической и организационно-управленческой независимости государственных высших образовательных учреждений» и ПП-414 от 3 ноября 2022 года «О мерах по дальнейшему совершенствованию системы подготовки кадров и научных исследований в сфере физической культуры и спорта».

Программы профессиональных (творческих) экзаменов по направлению «Спортивная деятельность» (по видам деятельности) в Узбекском государственном университете физической культуры и спорта и его Нукусском и Ферганском филиалах составлены на основе программ физической культуры и спорта спортивных школ, Республиканских центров подготовки по Олимпийским и Паралимпийским видам спорта и предназначены для оценки умений и навыков при выполнении абитуриентами упражнений.

При составлении данных программ были учтены предложения спортивных ассоциаций, спортивных федераций, школ высшего спортивного мастерства и спортивных школ, которыми были даны положительные отзывы.

В программе очной и заочной формы обучения 61010300-Спортивная деятельность (по видам деятельности) по образовательным направлениям (баскетбол, бокс, волейбол, велоспорт, гимнастика, плавание, легкая атлетика, гандбол, фехтование, тяжелая атлетика, гребля, теннис, футбол, художественная гимнастика, дзю-до, вольная борьба, борьба на поясах, тхэквондо WT, самбо, кураш, синхронное плавание, бадминтон, греко-римская борьба, конный спорт, триатлон, биатлон, хоккей, регби, шахматы, карате WKF, горные лыжи, настольный теннис, фигурное катание, хоккей на траве, кикбоксинг, мини-футбол, стрельба из лука, муай тай, киберспорт, водное поло, академическая гребля, современная пятиборье, бодибилдинг и фитнес, сноуборд, рукопашный бой, женская борьба, адаптивная физическая культура и спорт (параспорт)) отражены порядок проведения творческих (профессиональных) экзаменов, требования к практическим умениям и навыкам абитуриентов, а также критерии оценки.

**НОРМАТИВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОФИЛЬНЫХ (ТВОРЧЕСКИХ) ЭКЗАМЕНОВ ПО СПЕЦИАЛИЗАЦИИ КИБЕРСПОРТ НА 2024/2025 УЧЕБНЫЙ ГОД**  
По специальности Киберспорт макс. 93 балл.

Для мужчин и женщин

№	Содержание критерий тестов по игре CS:GO				
1.1.	<b>Скорость прохождения "SPEED CHALLENGE" (12 Балл)</b>				
Быстро и точно разбить 45 ботов, заданных на экране компьютера. Игрок, разбивший наибольшее количество ботов, достигнет высоких результатов. Время прохождения: 60 секунд.					
<b>Комментарии:</b> результат достигается через точного и быстрого разбития ботов при помощи нажатия левой клавиши мышки. В этой игре определяется умение игрока быстро стрелять.					
№	Результат (секунд)	Балл	№	Результат (Секунд)	Балл
1.	60	12	23.	72	6
2.	61	11.5	24.	73	5.5
3.	62	11	25.	74	5
4.	63	10.5	26.	75	4.5
5.	64	10	27.	76	4
6.	65	9.5	28.	77	3.5
7.	66	9	29.	78	3
8.	67	8.5	30.	79	2.5
9.	68	8	31.	80	2
10.	69	7.5	32.	81	1.5
11.	70	7	33.	82	1
12.	71	6.5	34.	83	0.5
<b>Умение стрелять (12 Балл). ("AIM BOTZ")</b>					
1.2.	Уничтожение заданных ботов при помощи нажатия нажатия левой клавиши мышки 100 раз. Время прохождения: 1 минута 30 секунд.				
<b>Комментарии:</b> Достигнуть количества побежденных ботов в размере 100 на карте "AIM BOTZ". В этой игре проверяется навык стрельбы.					
№	Результат (Кол-во)	Балл	№ п/п	Результат (Кол-во)	Балл
1.	95-100	12	11.	45-50	7
2.	90-95	11.5	12.	40-45	6.5
3.	85-90	11	13.	35-40	6
4.	80-85	10.5	14.	30-35	5.5
5.	75-80	10	15.	25-30	5
6.	70-75	9.5	16.	20-25	4.5
7.	65-70	9	17.	15-20	4
8.	60-65	8.5	18.	10-15	3.5
9.	55-60	8	19.	5-10	3
10.	50-55	7.5	20.	5 и ниже	2.5
Прохождение карты "YPRAC MIRAGE" в режиме "PREFIRE PRACTICE, STAGE 1"					
1.3.	Время ликвидации поступающим 20 ботов, отмеченных (скрытых) в определенном сесие, на заданном поле. Время игры: 1 минута.				
<b>Комментарии:</b> Более высокий результат достигается за счет победы над ботами в указанном месте, перемещаясь по заданной области.					
№	Результат (Секунд)	Балл	№	Результат (Секунд)	Балл
1.	60	12	11	106-110	7
2.	61-65	11.5	12	111-115	6.5
3.	66-70	11	13	116-120	6
4.	71-75	10.5	14	121-125	5.5
5.	76-80	10	15	126-130	5

	6.	81-85	9.5	16	131-135	4.5
	7.	86-90	9	17	136-140	4
	8.	91-95	8.5	18	141-145	3.5
	9.	96-100	8	19	146-150	3
	10.	101-105	7.5	20	151-155	2.5
<b>Навыки быстрого прыжка. Прохождение карты "ВНОР LEAF" (10.5 Балл)</b>						
	1.4.	Результат достигается на основе прохождения до конца поля прыжками в определенных местах, отмеченных на данном поле. Время прохождения: 1 минута 30 секунд.				
<b>Комментарии:</b> необходимо пройти до конца по заданному полю по отмеченным местам последовательными прыжками. Игрок, проходивший за короткое время, достигнет высоких результатов.						
	№	Результат (Секунд)	Балл	№	Результат (Секунд)	Балл
	1.	90	10.5	10.	102	4.5
	2.	91	10	11.	103	4
	3.	92	9.5	12.	104	3.5
	4.	93	9	13.	105	3
	5.	94	8.5	14.	106	2.5
	6.	95	8	15.	107	2
	7.	96	7.5	16.	108	1.5
	8.	97	7	17.	109	1
	9.	98	6.5	18.	110	0.5
	10.	99	6			
	11.	100	5.5			
	12.	101	5			
<b>Содержание тестовых нормативов киберспортивной дисциплины“ Dota2 (46.5 балл)</b>						
<b>Добивание крипов “Last Hit” (12 балл)</b>						
	2.1.	Важный аспект игры, который влияет на начальную стадию матча процесс добивания собственных и вражеских крипов, героев или зданий, где добивание крипов (героев) противника вам дают золото и опыт, за добивание своих опыт не дается противнику, что выгодно для перехвата преимущества. Оценивается добывание игроком преимущества при поражении 24 крипов из числа ботов противника .				
<b>Комментарии:</b> Высокий результат достигается добиванием крипов, находящихся в определенных местах, передвижением по заданному полю. Время игры 3 минуты.						
	№	Результат (Кол-во)	Балл	№	Результат (Кол-во)	Балл
	1.	24	12	13	12	6
	2.	23	11.5	14	11	5.5
	3.	22	11	15	10	5
	4.	21	10.5	16	9	4.5
	5.	20	10	17	8	4
	6.	19	9.5	18	7	3.5
	7.	18	9	19	6	3
	8.	17	8.5	20	5	2.5
	9.	16	8	21	4	2
	10.	15	7.5	22	3	1.5
	11.	14	7	23	2	1
	12.	13	6.5	24	1	0.5
<b>СТАК нейтральных крипов (12 балл)</b>						
	2.2.	Нейтральные крипы - это юниты, которые находятся в лесу и не принадлежат никакой команде. Они являются дополнительным источником золота и опыта для всех игроков на				

карте. Лайновые крипы и нетральные отличаются между собой по количеству золота и опыта, которое игрок получает при их убийстве. Оценивается добывание преимущества запоминанием как и куда, за сколько секунд увести крипов по карте.

**Комментарии:** Стак нейтральных крипов это процесс, при котором игрок в определенное время провоцирует нейтральных крипов и уводит от места перерождения. При правильном выполнении действия на пустом месте появится новый лагерь крипов. По карте можно запомнить, на какой секунде и в какую сторону отводить крипов. Высокий результат достигается выполнением 6 стаков на основе поражения крипов противника передвижением по нейтральным крипам. Время игры 6 минут.

№	Результат (Кол-во)	Балл	№	Результат (Кол-во)	Балл
1	6	12	4	3	6
2	5	10	5	2	4
3	4	8	6	1	2

#### Уклонение от снарядов (SLEIGHT OF FIST) (12 балл)

2.3. Dota 2 (LADINA BLADE) есть самые разные виды снарядов. От большинства из них желательно уворачиваться. По передвижению снаряды делятся на два типа: линейные и наводящиеся. Игрок во время игры оценивается по уклонениям от снарядов и выигрыванием «жизни» для себя. Во время игры результат достигается количеством уклоненных снарядов.  
Время игры 1:30 минут.

**Комментарии:** игрок во время игры достигает эффекта на основе передвижения а также уберезжением себя от травм, наносимых снарядами.

№	Результат (Кол-во)	Балл	№	Результат (Кол-во)	Балл
1	10	12	7	4	6
2	9	11	8	3	5
3	8	10	9	2	4
4	7	9	10	1	3
5	6	8	11	0	0
6	5	7			

#### Прохождение карты "Dota Dodge Training" (10.5 балл)

2.4. Научиться пользоваться предметом "Manta Style" для выживания в сложных ситуациях. Игрок должен правильно воспользоваться "Manta Style" для выживания в сложных ситуациях во время игры.  
Результат достигается количеством выживаний от 10 направленных опасностей (dodge).

**Комментарии:** результат достигается правильным и своевременным воспользованием "Manta Style" и выживанием игрока во время игры.

№	Результат (Кол-во)	Балл	№	Результат (Кол-во)	Балл
1.	10	10.5	8	3	3
2.	9	9	9	2	2
3.	8	8	10	1	1
4.	7	7	11		
5.	6	6	12		
6.	5	5			
7.	4	4			

**НОРМАТИВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ПРОФИЛЬНЫХ (ТВОРЧЕСКИХ)  
ЭКЗАМЕНОВ ПО СПЕЦИАЛИЗАЦИИ КИБЕРСПОРТ НА 2024/2025 УЧЕБНЫЙ ГОД  
(По специальности Киберспорт макс. 63 балл.)**


Для мужчин и женщин

№	Содержание нормативных требований	Результат		Баллы
		Мужчины	женщины	
1	<b>Прыжок в длину с места отталкиванием двумя ногами</b> Тест позволяет определить скоростно-силовые качества киберспортсменов. <b>Порядок выполнения:</b> испытуемый находится в положении стоя вперед на линии старт, не наступая линию старт. В положении ног на ширине плеч, несколько раз слегка изгибая-выпрямляя колени, махами рук впереди и назад, прыгает с максимальной возможностью вперед и приземляется двумя ногами. Учитывается наиболее близкое расстояние тела спортсмена по отношению линии старта. Дается две попытки для выполнения упражнения и учитывается наилучшее из них. Результат фиксируется в метрах.	2,40 и выше	2,00 и выше	21,0
		2,39	1,99	20,7
		2,38	1,98	20,4
		2,37	1,97	20,1
		2,36	1,96	19,8
		2,35	1,95	19,5
		2,34	1,94	19,2
		2,33	1,93	18,9
		2,32	1,92	18,6
		2,31	1,91	18,3
		2,30	1,90	18,0
		2,29	1,89	17,7
		2,28	1,88	17,4
		2,27	1,87	17,1
		2,26	1,86	16,8
		2,25	1,85	16,5
		2,24	1,84	16,2
		2,23	1,83	15,9
		2,22	1,82	15,6
		2,21	1,81	15,3
		2,20	1,80	15,0
		2,19	1,79	14,7
		2,18	1,78	14,4
		2,17	1,77	14,1
		2,16	1,76	13,8
		2,15	1,75	13,5
		2,14	1,74	13,2
		2,13	1,73	12,9
		2,12	1,72	12,6
		2,11	1,71	12,3
		2,10	1,70	12,0
2,09	1,69	11,7		
2,08	1,68	11,4		
2,07	1,67	11,1		
2,06	1,66	10,8		
2,05	1,65	10,5		
2,04	1,64	10,2		
2,03	1,63	9,9		
2,02	1,62	9,6		
2,01	1,61	9,3		
2,00	1,60	9,0		
1,99	1,59	8,7		
1,98	1,58	8,4		
1,97	1,57	8,1		
1,96	1,56	7,8		

		1,95	1,55	7,5
		1,94	1,54	7,2
		1,93	1,53	6,9
		1,92	1,52	6,6
		1,91	1,51	6,3
		1,90	1,50	6,0
		1,89	1,49	5,7
		1,88	1,48	5,4
		1,87	1,47	5,1
		1,86	1,46	4,8
		1,85	1,45	4,5
		1,84	1,44	4,2
		1,83	1,43	3,9
		1,82	1,42	3,6
		1,81	1,41	3,3
		1,80	1,40	3,0
		1,79	1,39	2,7
		1,78	1,38	2,4
		1,77	1,37	2,1
		1,76	1,36	1,8
		1,75	1,35	1,5
		1,74	1,34	1,2
		1,73	1,33	0,9
		1,72	1,32	0,6
		1,71	1,31	0,3
		1,70 и ниже	1,30 и ниже	0,0
2	<b>Время бега на расстояние 30 метров.</b> Тест позволяет определить скоростных качеств спортсмена. <b>Порядок выполнения:</b> испытуемый находится в удобном для себя положении лицом к линии старта и не наступая ее. По сигналу с максимальной скоростью бежит вперед и с полной скоростью пересекает финишную прямую. Время прохождения расстояния оценивается в секундах и миллисекундах.	4,20 и ниже	4,70 и ниже	21,0
		4,21-4,25	4,71-4,75	20,5
		4,26-4,30	4,76-4,80	20,0
		4,31-4,35	4,81-4,85	19,5
		4,36-4,40	4,86-4,90	19,0
		4,41-4,45	4,91-4,95	18,5
		4,46-4,50	4,96-5,00	18,0
		4,51-4,55	5,01-5,05	17,5
		4,56-4,60	5,06-5,10	17,0
		4,61-4,65	5,11-5,15	16,5
		4,66-4,70	5,16-5,20	16,0
		4,71-4,75	5,21-5,25	15,5
		4,76-4,80	5,26-5,30	15,0
		4,81-4,85	5,31-5,35	14,5
		4,86-4,90	5,36-5,40	14,0
		4,91-4,95	5,41-5,45	13,5
		4,96-5,00	5,46-5,50	13,0
		5,01-5,05	5,51-5,55	12,5
		5,06-5,10	5,56-5,60	12,0
		5,11-5,15	5,61-5,65	11,5
		5,16-5,20	5,66-5,70	11,0
		5,21-5,25	5,71-5,75	10,5
		5,26-5,30	5,76-5,80	10,0
		5,31-5,35	5,81-5,85	9,5
		5,36-5,40	5,86-5,90	9,0
		5,41-5,45	5,91-5,95	8,5

		5,46-5,50	5,96-6,00	8,0
		5,51-5,55	6,01-6,05	7,5
		5,56-5,60	6,06-6,10	7,0
		5,61-5,65	6,11-6,15	6,5
		5,66-5,70	6,16-6,20	6,0
		5,71-5,75	6,21-6,25	5,5
		5,76-5,80	6,26-6,30	5,0
		5,81-5,85	6,31-6,35	4,5
		5,86-5,90	6,36-6,40	4,0
		5,91-5,95	6,41-6,45	3,5
		5,96-6,00	6,46-6,50	3,0
		6,01-6,05	6,51-6,55	2,5
		6,06-6,10	6,56-6,60	2,0
		6,11-6,15	6,61-6,65	1,5
		6,16-6,20	6,66-6,70	1,0
		6,21-6,25	6,71-6,75	0,5
		6,26 и выше	6,76 и выше	0,0
3	<p><b>Сгибание и выпрямление рук в (отжимание) опорном положении руками (количество сгибаний и выпрямлений).</b>  Определяет силы рук.  <b>Порядок выполнения:</b> участники занимают исходное положение лежа в опоре руками, держа голову прямо, по сигналу участники сгибают и выпрямляют руки. Ведется подсчет количеств сгибаний - выпрямлений рук участников.</p>	45-44 43-42 41-40 39-38 37-36 35-34 33-32 31-30 29-28 27-26 25-24 23-22 21-20 19-18 17-16 15-14 13-12 11-10 9-8 7-6 5-4		21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
4.	<p><b>Сгибание и выпрямление рук в опоре на гимнастической скамье.</b>  Определяет силы рук.  <b>Порядок выполнения:</b> Сгибание и выпрямление рук в опоре на гимнастической скамье – участники занимают положение опоры на руки, с подачи сигнала участники сначала сгибают, а потом выпрямляют руки.  Ведется подсчет количеств сгибаний - выпрямлений рук участников.</p>		21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8	21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8

			7	7
			6	6
			5	5
			4	4
			3	3
			2	2
			1	1

Заведующий кафедрой  Турецков С.С.  
 Подпись Ф.И.О