



“TASDIQLAYMAN”

**Abu Rayhon Beruniy nomidagi
Urganch davlat universiteti rektori**

F.Madraximova

2026-yil

SUHBAT JARAYONIDA BERILADIGAN NAMUNAVIY SAVOLLAR TO‘PLAMI

60610600 – Dasturiy injiniring ta’lim yo‘nalishi bo‘yicha

1. Mamlakatda o‘z sohasiga oid amalga oshirilayotgan islohotlarning mohiyati va ahamiyatini tushunish.

1. “UZ” domenidagi domen nomlarini ro‘yxatdan o‘tkazish va ulardan foydalanishdan ko‘zlangan maqsad nima?
2. Sun’iy intellekt texnologiyalarini qo‘llab-quvvatlash uchun maxsus rejim tashkil etish va uning faoliyatini yo‘lga qo‘yishdan ko‘zlangan maqsad nima?
3. Ichki ishlar organlari faoliyatiga zamonaviy axborot texnologiyalarini keng joriy etish chora-tadbirlari to‘g‘risidagi qarorda qanday vazifalar belgilangan?
4. Mamlakatimizda axborot texnologiyalari va kompyuter dasturlash sohasida yosh mutaxassislarni rag‘batlantirish bo‘yicha qanday ishlar olib borilmoqda?
5. Mahalliy davlat hokimiyati organlari faoliyatiga “E-qaror” elektron tizimini joriy etishdan ko‘zlangan maqsad nima?
6. Sun’iy intellekt texnologiyalarini jadal joriy etish uchun shart-sharoitlar yaratishdan ko‘zlangan maqsad nima?
7. O‘zbekiston Respublikasi Prezidentining Toshkent shahrida raqamli texnologiyalarni keng joriy etish chora-tadbirlari to‘g‘risidagi qarorida qanday vazifalar belgilangan?
8. O‘zbekiston Respublikasida identifikatsiya ID-kartalarini rasmiylashtirish va berish tizimini joriy etish nima uchun kerak?
9. Dasturiy ta’minot vositalari ishlab chiquvchilarining milliy reyestri deganda nimani tushunasiz?
10. Axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalarining joriy etilishini nazorat qilish, ularni himoya qilish nima uchun kerak?
11. Dasturiy mahsulotlar va axborot texnologiyalari texnologik parki faoliyatini tashkil etish nima uchun kerak bo‘ldi?
12. Dasturiy ta’minot vositalari eksporti va importi qilishdan ko‘zlangan maqsad nima?
13. Dasturiy mahsulotlar va axborot texnologiyalari texnologik parkini tashkil etishdan ko‘zlangan maqsad nima?
14. “ICTWEEK Uzbekistan” Axborot-kommunikatsiya texnologiyalari haftaligini tashkil etish ko‘zlangan maqsad nima?
15. Mamlakatda axborot-kommunikatsiya texnologiyalarini joriy qilish va rivojlantirish nima uchun kerak?

16. Bir million dasturchi loyihasi yoshlarga qanday imkoniyatlarni taqdim etadi?
17. Mamlakatimizda Axborot texnologiyalariga oid qanday o'quv yurtlarini bilasiz? Misol keltiring.
18. Muhammad al-Xorazmiy nomidagi Toshkent axborot texnologiyalari universiteti va uning filiallari haqida nimalarni bilasiz?
19. Mamlakatimizda Axborot texnologiyalariga oid qanday tashkilot va muassasalarni bilasiz?
20. Mamlakatimizda axborotlashtirish va raqamlashtirish sohasida qanday ishlar amalga oshirilmoqda.
21. Elektron hukumat deganda nimani tushunasiz?
22. Davlat tashkilotlariga oid qanday axborot tizimlarini bilasiz?
23. "Raqamli O'zbekiston - 2030" strategiyasi doirasida yurtimizda qanday ishlar amalga oshirilmoqda?
24. Mamlakatimizda faoliyat yuritayotgan qanday mobil aloqa operatorlarini bilasiz?
25. Mamlakatimizdagi onlayn to'lov tizimlari haqida nimalarni bilasiz?
26. Yagona interaktiv davlat xizmatlari portal my.gov.uz portali haqida qanday xizmatlarni taqdim etadi?
27. Mamlakatimizdagi IT park, IT maktab va IT texnikumlar haqida ayting
28. Mamlakatimizdagi masofadan o'qitish tizimlari ma'lumot bering
29. Mamlakatimizda Axborot kommunikatsiya texnologiyalari yo'nalishida qanday ishlar amalga oshirilmoqda?
30. Mamlakatimizda Elektron hukumat bo'yicha loyihalar doirasida qanday tizimlar joriy etilgan?

2. Bakalavriat ta'lim yo'nalishini tanlashda motivatsiya (soha kasbining mohiyati va ijtimoiy ahamiyatini tushunish, unga doimiy qiziqish ko'rsatish)

1. Kompyuter injiniringi yo'nalishini tanlashdan maqsadingiz nima?
2. Sun'iy intellekt texnologiyalari qayerlarda qo'llaniladi.
3. Siz tanlagan ta'lim yo'nalishidagi imkoniyatlar haqida ayting.
4. Axborot texnologiyalari mutaxassislari qanday muammolarni yechadilar?
5. Axborot texnologiyalari mutaxassisini boshqa kasblardan afzalroq tomonlari bormi?
6. Kompyuter injiniring mutaxassisining mohiyati va ahamiyatini nimada?
7. Kompyuter injiniring mutaxassis qanday muammolarni hal qiladi?
8. Dasturiy injiniring mutaxassisining mohiyati va ahamiyatini nimada?
9. Dasturiy injiniring mutaxassis qanday muammolarni hal qiladi?
10. Axborot texnologiyalari bo'yicha xizmatlarni ko'rsatish nima uchun muhim?
11. Dastur ishlab chiqarish va sotish nima uchun daromadli soha hisoblanadi?
12. Axborot texnologiyalari bo'yicha yaxshi mutaxassis bo'lish uchun qaysi fanlarni yaxshi o'zlashtirish kerak?
13. Dasturlar insonlar hayotini yengillashtiradi deb o'ylaysizmi?
14. Qanday dasturlardan nima maqsadda foydalanasiz?
15. Dasturchi mutaxassislarni tayyorlash uchun universitetda o'qish shartmi?

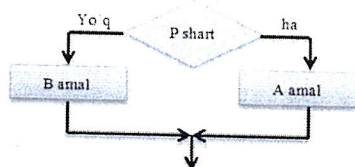
16. Qanday qilib axborot texnologiyalaridan foydalanib internet orqali pul ishlash mumkin.
17. Axborot texnologiyalari bo'yicha yirik kompaniyalar haqida nima bilasiz?
18. Axborot texnologiyalari bo'yicha o'qituvchilik kasbini boshqa kasblardan nima ustunligi bor?
19. IT sohasining mamlakatimizning rivojlanishidagi o'rni.
20. Kompyuterda qaysi office dasturlari bilan ishlaganasiz?
21. Yaxshi IT kadr bo'lib yetishish uchun chet tillarining o'rni qanday?
22. Kompyuterning hardware va software qismlari nimalarni o'z ichiga oladi?
23. Respublikamizda IT park faoliyati haqida ayting.
24. Siz tanlagan ta'lim yo'nalishining kelajagi haqida fikrlaringiz.

3. Shaxsiy-kasbiy xususiyatlar (o'qishga qobiliyat, kasbiy vazifalarni hal qilishda amaliy faoliyat, intizomlilik, hamjihatlik, mas'uliyatlilik, qaror qabul qilishda mustaqillik darajasi, shaxsiy yutuqlar mavjudligi, shuningdek, o'z ustida ishlash va ijodkorlik qobiliyatlari)

1. IT muhandislik kasbi insonga qanday mas'uliyat yuklaydi?
2. IT muhandis qanday fazilatlarga ega bo'lishi lozim?
3. IT muhandis bo'lish uchun qaysi bilimlar zarur?
4. Shaxsiy qaror qabul qilinishida mas'uliyat, bilim, tajriba, maslahatlashish va murosasiz yo'lini tanlashning qaysi biri eng muhim?
5. Mustaqil qaror qabul qilishni har doim ma'qul deb hisoblaysizmi? Izoh bering.
6. Sizning hayotingizda internet muhim o'rin tutadimi?
7. Sizningcha kompyuter o'yinlariga qiziqish turli xil moliyaviy muammolarni tug'diradimi?
8. Shu kungacha AKT sohasida qanday yutuqlarga erishgansiz?
9. Sizga biror topshiriq berilsa boshqalar bilan maslahatlashasizmi, nima uchun?
10. Sizningcha inson nega muvaffaqiyatga erisha olmaydi?
11. 5 yildan keyin o'zingizni qanday qiyofada aks ettirasiz?
12. Birinchi moliyaviy daromadingiz? Oxirgisichi?
13. Inson nimani to'g'ri tanlash kerak deb o'ylaysiz?
14. Nima uchun bugun kunda til o'rganishga bo'lgan talab yuqori deb o'ylaysiz? Siz qaysi tilni o'rganyapsiz?
15. Sizningcha kelajakda biror nimani o'zgartira olaman deb o'ylaysizmi? Aynan nimani?
16. Kasb tanlashda nimalarga e'tibor qaratish kerak?
17. Sizning hayotingizda internet muhim o'rin tutadimi?
18. Axborot hujumlari haqida qanday fikr bildirasiz?
19. Kasb tanlashda oila muhitining o'rni.
20. Yoshlarga oid davlat siyosatining mazmun mohiyati.

4. Tanlangan bakalavriat ta'lim yo'nalishi sohasidagi bilim va kasbiy ko'nikmalarning mavjudligi:

1. C++ dasturlash tilida o'zgaruvchilar qiymatlarini kiritish va chiqarish uchun qaysi operatorlardan foydalaniladi?
2. C++ dasturlash tili kutubxonalari haqida so'zlab bering.
3. Algoritmning asosiy xossalari haqida ma'lumot bering.
4. Faqat ketma-ket bajariladigan amallardan tashkil topgan algoritmlar qanday nomlanadi? Misollar bilan tushuntiring.
5. Shart operatori haqida ma'lumot bering.
6. Quyidagi blok-sxema qaysi algoritmgaga misol bo'ladi. Misollar bilan tushuntirib bering.



7. Takrorlanuvchi algoritmlar haqida ma'lumot bering.
8. For operatori tushuntirib bering.
9. While operatori haqida ma'lumot bering.
10. While va do while operatorlar farqi va afzalliklarini tushuntirib bering.
11. Break va continue operatorlari qaysi algoritmda ishlatiladi va qanday maqsadlarda qo'llaniladi.
12. Tanlash operatori haqida ma'lumot bering.
13. Algoritmning tasvirlash usullari haqida ma'lumot bering.
14. Algoritmni ifodalashda blok-sxemalardan foydalanishning afzalliklarini aytib bering.
15. Dastur natijasini tahlil qilish va baholash bosqichida bajaradigan ishlar ketma ketligini ayting.
16. Dasturlash tizimlari haqida tushuncha. Integratsiyalashgan dasturlash muhitlari.
17. x, y va z son berilgan bu sonlarlar kattasini va kichigini topish algoritmini tuzing.
18. a,b,c sonlari berilgan bu sonlarni o'sish tartibida joylashtirish algoritmini tuzing.
19. x, y, z haqiqiy musbat sonlar berilgan. x, y, z uzunlikka ega tomonli uchburchak mavjud yoki mavjud emasligini tekshiruvchi algoritm tuzing.
20. Ma'lumotlarning turlari (sonli, belgili, mantiqiy)?
21. Butun sonlarni saqlovchi o'zgaruvchi tiplarini sanab bering.
22. Haqiqiy sonlarni saqlovchi o'zgaruvchi tiplari haqida ma'lumot bering.
23. C++ da o'zgaruvchini nomlashda qanday qoidalar mavjud?
24. C++ da fayllar bilan ishlash. Fayldan o'qish va faylga yozishni tushuntiring.
25. Funksiya haqida ma'lumot bering.
26. Funksiya tanasida o'zini o'zi chaqirsa nima deyiladi.
27. Bir toifadagi ma'lumotlarning tartiblangan chekli ketma-ketligi nima deyiladi.

28. Bir o'lchamli sonli massivning minimum elementini qanday topish mumkinligi haqida izoh bering.
29. Bir o'lchamli sonli massivning maksimum elementini qanday topish mumkinligi haqida izoh bering.
30. Bir o'lchamli sonli massivning elementlarini qanday o'sish yoki kamayish tartibida saralash mumkinligi haqida izoh bering.
31. Bir xil tipli ikkita indeks orqali murojaat qilinadigan jadval shaklidagi ma'lumotlar to'plami nima deyiladi.
32. Ikki o'lchamli sonli massivda asosiy va yordamchi diagonal elementlarini qanday topish mumkinligi haqida izoh bering.
33. String standart funksiyalariga misollar keltiring.
34. Simvolli o'zgaruvchilar (char tipi) haqida gapirib bering.
35. Quyidagi dastur ekranga nimani chop qiladi:
char w = 'a';
int q = w;
cout<<q;
36. Quyidagi dastur ekranga nimani chop qiladi:
int x = 65;
char w = x;
cout<<w;
37. Quyidagi dasturni to'g'ri tartiblang va javobingizni izohlab bering.
1) cout<<c;
2) int a, b;
3) int c = a + b;
4) cin>>a>>b;
5) int main(){
6) }
38. Quyidagi dastur necha marta "Salom" so'zini ekranga chiqaradi:
while (1) { cout<<"Salom\n"; }
39. Dastur natijasini toping.
int s = 0, i = 1, n=10;
do {
s += i; i++;
} while (i < n);
cout<<s;
40. Dastur natijasini toping:
int s = 0, n=10;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
s += i;
}
cout<<s;
41. Quyidagi dastur ekranga nimani chiqaradi?
for (int i = 1; i <= 10; i++) {
for (int j = 1; j <= 10; j++) {
printf("% 4d", i*j);}

- ```
cout<<endl;}
```
42. Quyidagi dastur ekranga nimani chiqaradi?
- ```
for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 4; j++) {  
        cout << "*";  
    }  
    cout << endl; }
```
43. Kompyuterga 5 xonali sondan iborat parol qo'yilgan. Bu parolni ochish uchun necha xil variantda son terish kerak?
44. 3 ta sonning yig'indisi ularning ko'paytmasiga teng sonlarni toping.
45. Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tushunchasi va unga mos dasturlash tillari.
46. Obyektga yo'naltirilgan dasturlashning asosiy prinsiplari: inkapsulyatsiya, merosxo'rlik, polimorfizm.
47. C++ dasturlash tilida strukturalar haqida so'zlab bering. Misollar keltiring.
48. Sinf va obyektlar haqida so'zlab bering.
49. Sinf elementlarini e'lon qilishda public, private, protected kalit so'zlarini tushuntirib bering.
50. Konteynerlar haqida so'zlab bering va misollar keltiring.

**Telekommunikatsiya texnologiyalari
fakulteti dekani**



E.Avazov